PHOBOS

nr. 183, onsdag 27. november 1996

Organ for Ares, forening for simuleringsspill - *kun for medlemmer*

REDAKSJONELT

Det er ikke alltid like mye spennende å skrive om i redaksjoneltspalten vår -- det er noe vi har kommentert i en hel rekke av de hundreognoenogåtti foregående ***Redaksjonelt***ene. Så dermed skal vi ikke utfylle det temaet nærmere her. Vi bare syntes vi burde nevne det, også denne gang. Greit?

Nå er det jo all mulig grunn til å merke seg at det skjer saker av betydning i klubben, og for spillhobbyen. Vi håper jo at PHOBOS skal få lov til å formidle riktig mange av disse tingene videre til dere. Men skal dette skje, tror vi nok at det fortsatt er all mulig grunn til å betone:
1) Få inn mer stoff fra medlemmene.
2) Få flere til å lese bladet (sistnevnte er jo nær forbundet med en del av klubbens øvrige problemer, i.e. for lite fremmøte...).
3) Legge oss på en mer tiltrekkende utformning. Dette siste kan gå på både design/layout og på stoffet vi tilbyr.

Det skal sikkert ikke så mye til på en del av disse punktene for å forbedre oss (og vi ber leserne avstå fra billige morsomheter i denne forbindelse). *Men det som **dere** kan hjelpe oss med, er å få inn mer stoff!* PHOBOS-redaksjonen kan ikke skrive alt ønskelig spillstoff selv, og dermed kan det bli ganske tynne nummer etterhvert -- som man vil ha registret i det siste. F.o.m. neste nummer har vi ambisjoner om å lede opp til et utvidet og forbedret NYTT Phobos fra og med nyttår 1997, og skal det lykkes, må vi skaffe mer stoff også. Husk at det bare gjestår én '96-utgave av bladet vårt (vi kommer ut bare andre onsdag i desember...).

PLANER & PROSJEKTER:

Et nytt & bedre PHOBOS for '97

Kongressrapport fra HEXCON 96: Gjennom frost, sne & transportkatastrofer!

Følg med i *neste* PHOBOS!

EX CATHEDRA

Det har (som antydet tidligere i høst i PHOBOS) vært en tildels meget dårlig oppslutning om møtene siden før sommerferien. Det er dessverre grunn til å regne med at en del av dette har en selvforsterkende tendens: Kommer det ned i omkring 10 stykker, hvorav flere ikke får spilt noe fordi det ikke er noen aktive rollespillgrupper den kvelden, blir det forholdsvis lite spennende å dukke opp neste gang. Vi regner med at en del av dette skyldes alt rotet i forbindelse med "nye lokaler"-saken i vårsemesteret. Som nevnt i tidligere nummer av ***EX CATH.*** så er selve lokale-problemstillingen inntil videre lagt i bero. Men de mange som ikke kom til oss i vårsemesteret fordi de trodde vi ikke var i Sarpsborggaten lenger har uteblitt også i høst. Dette må bøtes på, først & fremst med forbedret PR og andre vervetiltak. Styret jobber med dette, men det ser dessverre ut til å kunne ta mer tid enn vi setter pris på.

Ellers skjer det også visse ting mer indirekte på husfronten. Nå viser det seg at Felleshus-styret har klart å få inn nye leietagere ved siden av oss, visstnok både på mandager og torsdager. Dette medfører på den ene side at det er mer sannsynlig at bygningen fortsatt kan brukes, på den annen side at det vil bli mer nødvendig enn på lenge av vi rydder & vasker godt etter oss.

Det skal bli spennende å se om vi klarer å få nok oppmerksomhet til det vesle huset i den store bakgården, som faktisk er det stedet der Ares har holdt til lengst. Vi har 10-årsjubileum på Bjølsen til sommeren, og det ville jo på sett og vis være fint om vi kunne fortsette å ha tilholdssted her da. Men det er jo ikke minst avhengig av at vi får folk til å dukke opp på møtene våre igjen. Skulle det fortsette så dårlig som dette også til neste år, er det vel liten tvil om at vi må gjøre noe drastisk.

Blant de opplagte alternativene er:

* **Legge om virksomheten på Bjølsen**
  (samarbeide med andre grupperinger etc.)
* **Flytte til nye lokaler**
  (de bør i så fall være langt mer sentrumsnære, og ikke alt for mye dyrere enn dagens leie)
* **Fusjonere spillkveldene med Ares Blinderns**
  (i så fall bør vel mye av programopplegget vårt, PHOBOS etc. kunne overføres temmelig smertefritt)
* **Privatisere møtene**
  (men da blir det enda vanskeligere å verve nye...)
* **Legge ned, uten å ta mer bry**
  (men det er jo feigt!)

Følg med i disse spalter i numrene fremover: Vi regner med at det skal bli litt av hvert spennende å formidle til Ares-medlemmer i månedene som kommer!

Johannes H. Berg

Space Kids

En fanføljetong av Herman Ellingsen



Del 2.
Brattbakken, gopherfest/dead dog party etter Shadowcon 14.

En hver likhet mellom personer eller hendelser i denne historien og virkelige personer eller hendelser er rent tilfeldig, og kun et produkt av leserens skitne fantasi.

— Mamma! Mamma! Maser Nashira oppskjørtet. Er det sant at du var sammen med Kim, en gang for lenge siden?

— Det er ikke sant, lillesøster, protesterer Hadar overlegent, du må da forstå at det ikke kan være riktig. Mamma er jo mye eldre enn Kim...
(Hadar liker å erte tvillingsøsteren sin med at det var hun som kom sist.)

— Eh, altså, stotrer Ragnhild oppskjørtet, mens Kim gjemmer ansiktet i hendene. Det er veldig lenge siden, og dessuten så ble det aldri noe større ut av det. Bare glem det, dere...

— Der ser du, tvillingbror, triumferer Nashira, det var jeg som hadde rett, det måtte være vår Kim, ikke en eller annen fremmed person som vi aldri hadde hørt om.

— Men vi har aldri vært sammen, protesterer Kim. Vi har aldri vært sammen...

— Det står noe annet i dagbøkene til mamma, så, svarer Nashira selvsikkert. Og det som står i mammas dagbøker må jo være sant, ikke sant?

Kim griper etter Nashira, sannsynligvis bare for å riste litt vett i henne, men hun er for rask for Kim. Samtidig kaster Hadir seg over kjæledyret, som satt på terrasserekkverket og trodde det fulgte striden fra trygg avstand, og trekker det med seg. Deretter løper barna ned i videorommet for å forstyrre Inge og Camilla.

— Du, onkel Inge, prøver Nashira forsiktig, visste du at mamma har vært sammen med Kim?

— Mm, svarer Inge, som prøver å følge med i hva som foregår på fjernsynsapparatet, samtidig som han egentlig har hele sin oppmerksomhet rettet mot henne som sitter i armkroken hans.

Oppildnet av den positive responsen klemmer tvillingene seg ned i sofaen mellom Inge og Camilla.

— Du, tante Camilla, spør Hadar undrende, hvor lenge synes du at man skal gå rundt og sørge når man har mistet en ektefelle?

— Eh, svarer Camilla, mens hun prøver å følge med på TV, og samtidig prøver å gjengjelde Inges kjærtegn. Jeg vet ikke — et halvt år, kanskje?

— Nå er det over to år siden ulykken, påpeker Hadir, men mamma har fremdeles ikke vært ute med mannfolk.

— Vi synes det er på tide hun finner en ny pappa til oss, supplerer Nashira. Og, ikke sant at Kim er søt? Ikke sant, Camilla?

Fortsettes i neste nummer.

ARES´ resterende spillprogram høsten 1996

Vi har gjennom før en del av de opprinnelige seks introduksjonene, turneringene og spilldemonstrasjonene. Dessverre har en del også uteblitt, bl.a. på grunn av sviktende oppslutning. Det gjenstående programmet på onsdagene våre frem til jul er:

4/12: ***World in Flames II*-demonstrasjon** (Borger Borgersen?)
***Babylon 5*-presentasjon** (I. Carlén) NB: Rollespillet (*The Babylon Project*) er utsatt itv. Vi viser episoder etc. istedet...

18/12: **ARES´ årlige *JuleTerrorist*-turnering** (J.H. Berg)

Normalt vil de fleste turneringer, demonstrasjoner etc. begynne kl. 1800 (med forbehold for feil og forsinkelser).